

# O JOGO D'ABALONE

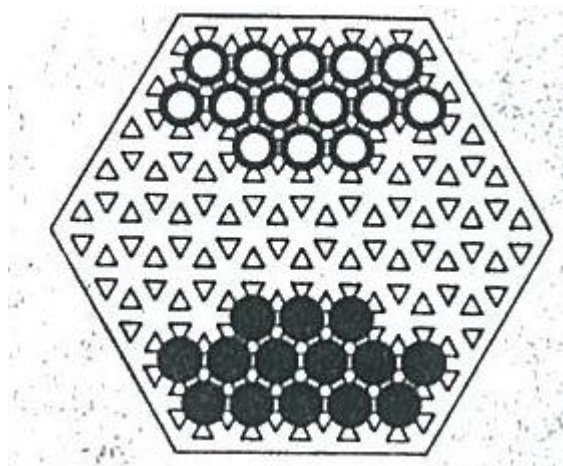
## OBJETIVO DO JOGO

Ser o primeiro a empurrar para fora do hexágono, 6 bolas do adversário (uma bola em cada jogada)



## POSIÇÃO DE PARTIDA

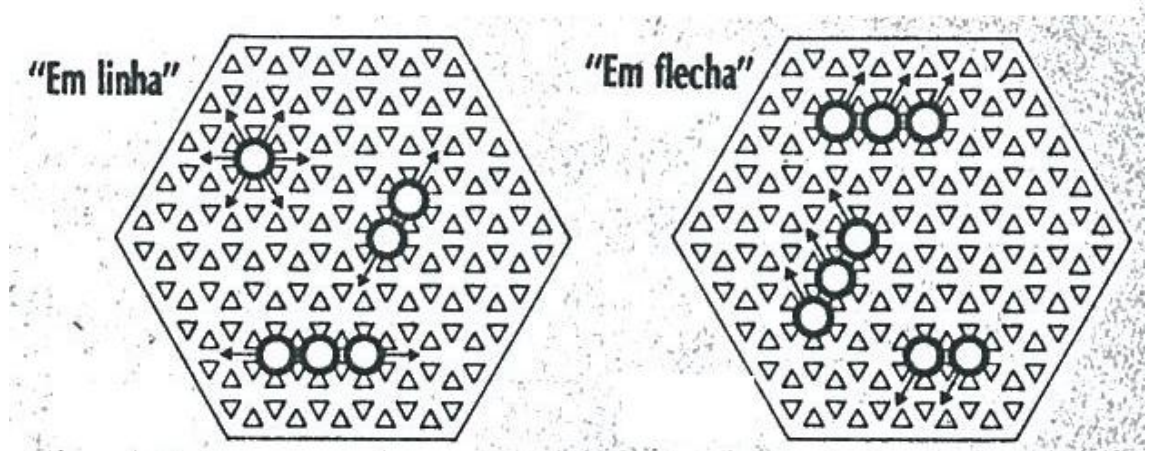
Os jogadores tiram à sorte, para escolherem a cor das bolas. As pretas são as primeiras a jogar.



## REGRAS DO JOGO

- MOVIMENTO
  - Cada jogador desloca 1,2 ou 3 bolas de cada vez, num só movimento.
  - Uma bola sozinha pode ser deslocada em qualquer direção, desde que tenha casa livre.
  - Os grupos de 2 ou 3 bolas alinhadas podem ser deslocadas:
    - Em linha, para a frente ou para trás;
    - Em flecha, lateralmente, sem modificar o alinhamento.
  - Num movimento em linha, as bolas avançam juntas 1 casa, simultaneamente.

➤ Num movimento em flecha, as 2 ou 3 bolas avançam, num mesmo movimento, 1 casa cada uma.



➤ Num alinhamento com mais de três bolas, o jogador escolhe a parte deste alinhamento que deseja deslocar.

➤ Não é permitido deslocar mais de 3 bolas da mesma cor, num mesmo movimento.

- EMPURRAR AS BOLAS DO ADVERSÁRIO

➤ Logo que as bolas de um jogador estejam em contacto com as do adversário, aquele que empurrá-las desde que se encontre em situação de "Sumito", isto é, de superioridade numérica.

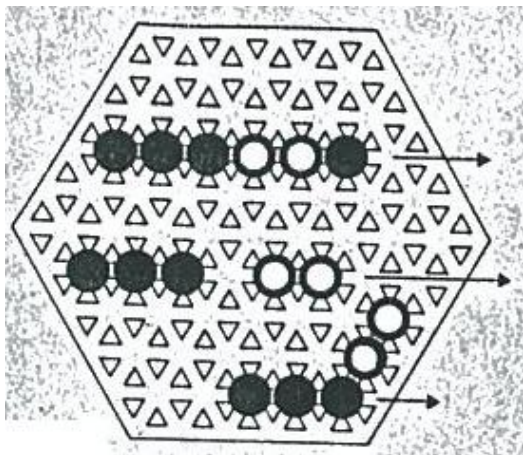
➤ Três sumitos são possíveis:



➤ Só é possível empurrar numa direção.

➤ Terá que haver obrigatoriamente uma casa livre a seguir à bola ou às bolas que vão ser empurradas.

➤ Não é, porém, obrigatório o movimento de empurrar.



## Exemplos de movimentos impossíveis:

As pretas não podem empurrar as brancas, porque não há uma casa livre a seguir às brancas.

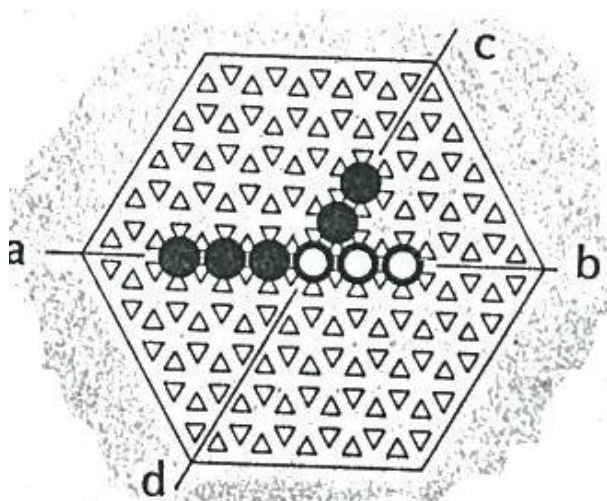
As pretas não podem empurrar as brancas, porque as pretas não estão “coladas” às brancas.

As pretas não podem empurrar as brancas, porque as bolas não estão alinhadas no mesmo eixo.

- IGUALDADE DE FORÇA: POSIÇÃO DE “PAC”.

- Verifica-se a posição de “Pac”, sempre que as peças alinhadas se anulam:

- 1 bola contra 1
    - 2 bolas contra 2
    - 3 bolas contra 3 (além de 3, o grupo de bolas não é considerado).



**Em posição de “Pac” nenhum jogador pode empurrar as bolas do outro.**

Exemplo:

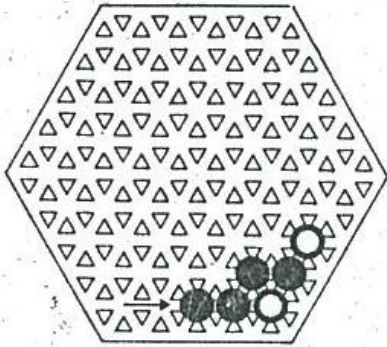
“Pac” sobre o eixo (a-b) – movimento impossível.

As pretas podem quebrar o “Pac”, sobre o eixo (c-d)

- BOLAS EMPURRADAS PARA FORA: “BOLA FORA”

- Uma bola é atirada para fora, quando, ao ser empurrada, é forçada a sair do tabuleiro.

- O vencedor é o que conseguir empurrar para fora as primeiras 6 bolas do adversário.



As pretas podem empurrar, para fora, uma bola branca.