

# CAMPEONATO CÁLCULO MENTAL

## EDIÇÃO ESPECIAL INTERNACIONAL - #STAYHOME

### REGULAMENTO



#### 1. CALENDARIZAÇÃO

Inscrições Individuais de alunos: de 23 abril a 8 maio 2020  
Qualificação (gratuita): 11 a 14 de maio 2020  
Semi-Final – jogos Vs Robot: 20, 21 e 22 de maio 2020  
Final: Provas Contra relógio 25, 26 e 27 de maio 2020  
Treinos livres: sempre disponíveis  
Publicação de resultados oficiais: 30 de maio 2020

#### 2. ESCALÕES ETÁRIOS E NÍVEIS DE JOGO

A – Nascidos em 2012/2013 – nível 1; B – Nascidos em 2010/2011 – nível 2; C – Nascidos em 2008/2009 – nível 3; D – Nascidos em 2005/2006/2007 – nível 4.

#### 3. DESTINATÁRIOS

A competição destina-se a todos os alunos que neste momento estejam a estudar nos seus domicílios e que se enquadrem nos escalões etários referidos no ponto 2. As provas realizam-se a partir de casa.

#### 4. INSCRIÇÕES

Para participar na Competição, os alunos deverão enviar um email para [supertmatik@eudactica.com](mailto:supertmatik@eudactica.com) com o seu nome e data de nascimento. No prazo de 24 h, a Organização confirmará a receção da inscrição e remeterá os dados de acesso (username e senha) que servirão para fazer login na aplicação e entrar na fase de Qualificação, assim como para identificar o participante ao longo do torneio (estes dados são pessoais e intransmissíveis). Caso a confirmação de inscrição não seja rececionada no prazo de 24 h, por favor verificar na pasta de lixo eletrónico e/ou contactar a Organização via mensagem privada na página de Facebook EUDACTICA.

#### 5. TREINOS

Os alunos podem treinar de forma ilimitada em [www.supertmatik.net](http://www.supertmatik.net)

#### 6. COMO FUNCIONAM AS VÁRIAS FASES DA COMPETIÇÃO?

**Qualificação:** Nesta fase os alunos devem fazer login com os dados de acesso que receberam da Organização e jogar no modo solitário. Para conseguirem qualificar-se para a fase seguinte deverão alcançar mais vitórias do que derrotas ou um tempo recorde abaixo de 40 segundos. No perfil individual e a todo o tempo, os alunos poderão verificar os jogos realizados, vitórias e derrotas, assim como o tempo recorde e rank.

**Semi-final:** Os alunos que conseguirem ultrapassar com sucesso a fase de qualificação entram na competição propriamente dita! A participação tem um custo de 3 € (este custo engloba a participação nesta fase e na seguinte, caso o aluno se apure para a Final). Para efetivarem a inscrição, os alunos apurados deverão realizar o pagamento deste valor para EUDACTICA, IBAN PT50 0010 0000 3967 6720 00150 ou Paypal/cartão crédito: [sales.global@eudactica.com](mailto:sales.global@eudactica.com) e enviar o comprovativo para [supertmatik@eudactica.com](mailto:supertmatik@eudactica.com), indicando como referência que identifica o pagamento (username enviado pela organização após a inscrição). Ao longo dos 3 dias os concorrentes defrontarão 3 super-robots diferentes. Os nossos robots são evolutivos, quanto mais jogam mais rápidos e certos são nas suas respostas. Em cada dia, há um limite máximo de jogos que os participantes deverão respeitar: 20 jogos por dia. No final do terceiro dia, não se poderá ter jogado mais do que 60 jogos (quem não respeitar os limites será desclassificado). No perfil individual e a todo o tempo, os alunos poderão verificar os jogos realizados, vitórias e derrotas, assim como o tempo recorde e rank. Apuram-se para a Final do torneio, os alunos que consigam ter no final do terceiro dia de jogos, uma diferença de 20 ou mais jogos entre vitórias e derrotas.

**Final:** Os alunos que conseguirem alcançar a Final receberão novos dados de acesso para participarem nesta última fase. Trata-se de uma prova cronometrada em que os alunos deverão resolver acertadamente 15 expressões matemáticas no menor tempo possível. Cada resposta errada penaliza os concorrentes aumentando o seu tempo de prova em 7 segundos. Cada aluno terá 7 tentativas para fazer o seu melhor! O melhor resultado obtido por cada aluno será contabilizado para efeitos de posicionamento no ranking SUPERTMATIK. Em caso de empate, serão tidos em conta de forma direta os restantes tempos);

#### 7. PRÉMIOS

O primeiro classificado de cada escalão recebe uma medalha oficial de Campeão Internacional Cálculo Mental – Edição Especial 2020, e-Diploma e jogos educativos EUDACTICA. O segundo e terceiro classificados receberão medalhas oficiais, e-Diploma e jogos educativos EUDACTICA. Todos os finalistas terão direito a e-Diplomas Oficiais.